



11 de diciembre del 2015



Póker Room

Descripción básica



Mikohn Technology Colombia

Póker Room

Descripción básica

Poker Room es un software contable-informativo diseñado para casinos. Su cómoda interfaz y sus distintas características hacen del juego una experiencia más interactiva lo que permite atraer más clientes y tener mejores rentabilidades para el casino en cuestión.

Introducción

Actualmente los casinos necesitan de un programa que realice tareas contables, que haga más agradable la experiencia del juego para todos sus clientes, y que posea una interfaz gráfica llamativa y elegante para darle un toque de comodidad al salón de juegos. Poker Room posee todas las características anteriores. Es un software contable-informativo que permite a los usuarios tener una experiencia elevada de juego. En este documento se describen las principales características del software, explica la interfaz del usuario y también brinda los conocimientos acerca del software y del hardware que requiere para su correcto funcionamiento.

Interfaz del usuario

Poker Room tiene una cómoda interfaz que permite al usuario informarse acerca de:

- El dinero acumulado en el Jackpot.
- Las tres mejores manos del mes y el respectivo monto de dinero por el cual están jugando y que se entregará al final del mes.
- La mejor mano del día y el respectivo premio.
- La tabla de premios. Muestra las manos que paga el casino y su respectivo valor o porcentaje de premio.
- El logotipo del casino.
- Eventos, promociones, sorpresas, etc.

Texas Jackie's Room
\$ 5,097.02

Royal Flush en el Flop	60%
Ganador	50%
Jugadores en mesa	10%
Straight Flush en el Flop al ganador	15%

Mano del Mes
\$ 10.77

Mano del Día
\$ 0.00

1°
 2°
 3°

SORTIS
 Hotel, spa & Casino

PETER'S POKER ROOM
RD\$ 381,774.00

TABLA DE PREMIOS

Royal Flush en Flop	50%
Ganador	60%
Jugadores en mesa	40%
Poker del día con Par en Mano	RD\$2000

MANO DEL MES
RD\$ 3,286.50

PETER'S HIGH HANDS
\$ 2,000.00

1°
 2°
 3°

CASINO MALECON Palace

Pantalla Principal Poker Room (Texas Jackie's Room y Peter's Poker Room)

El Jackpot mayor

Es un odómetro que cuenta el dinero acumulado del Jackpot. Es la principal referencia en cuanto al pago de premios. Cada vez que el dealer o un usuario de la mesa ingresan una ficha, este comienza a subir progresivamente hasta llegar al valor final. Cabe aclarar que no siempre el 100% del valor de la ficha va al pozo principal; generalmente se configura para que un porcentaje vaya a la casa, otro a un pequeño pozo oculto y gran parte de ese porcentaje al pozo principal. Éste odómetro se encuentra en la parte superior de la pantalla.

Manos del mes

En la parte inferior izquierda de la pantalla se puede encontrar el odómetro de la mano del mes. Este odómetro se carga con un pequeño porcentaje del Jackpot mayor, en algunos casinos se configura este odómetro para que se cargue con el 10% del valor del Jackpot mayor. Debajo del odómetro de la mano del mes se encuentran las tres mejores manos del mes actual. Al finalizar el mes, el monto total del odómetro de la mano del mes, se repartirá en los tres clientes autores de las manos en pantalla, con los distintos porcentajes establecidos. Cuando se entrega el premio, saldrá cada 1 hora durante 6 días, un panel que mostrará los ganadores de la mano del mes anterior. Más adelante se explicará cómo funciona el módulo de publicidad, ya que la publicidad viene intercalada con el panel que muestra los ganadores del mes.

Mano del día

La mano del día se trata de un premio que se le reconoce al autor de la mejor mano del día actual. Cuando alguno de los apostadores, en la mesa de poker, saca una escalera sucia o una mano mejor, el administrador de las mesas o algún empleado del casino autorizado para realizar los registros de las manos, puede ingresar la mano del jugador en cuestión. Para registrar la mano, se tiene que hacer clic en un botón rojo en la parte central e inferior de la pantalla, lo que abrirá un cuadro donde se puede loggear el empleado. Llenando los campos de usuario y contraseña, se abrirá una interfaz donde se puede registrar la mano del cliente. Más adelante se explica con detalle cómo se puede hacer este registro. Cuando se finaliza el registro de la mano, saldrá en un panel que se encuentra ubicado en la parte inferior derecha la pantalla (sólo si ésta es la mejor mano del día), el nombre del jugador y su respectiva mano. Encima de este panel se encuentra el valor del premio que se le paga a la mejor mano del día. Este valor no es incrementado por cada ficha que se ingrese a las mesas, sino que es un valor fijo para cada día. Si esta mano registrada es mejor que alguna de las tres mejores manos del mes, esta remplazará su casilla en el puesto que le corresponda.

Tabla de premios

Los casinos pagan a sus clientes cuando éstos sacan algunas manos especiales. Todo esto se realiza para motivar al cliente a seguir yendo al casino o para atraer nuevos clientes. El software presenta las manos especiales que paga el casino, con sus respectivos valores o porcentajes descontados del Jackpot principal o mayor. Cuando se registra una mano que aplica para alguna de las manos especiales, el sistema automáticamente reconoce la mano y con una serie de autorizaciones y procedimientos (más adelante explicados) se paga el dinero correspondiente.

Logotipo

En la pantalla principal se puede encontrar el logotipo del casino en cuestión. La interfaz gráfica se basa en una ambientación autorizada por el casino. Los detalles visuales y la decoración del entorno fueron diseñados cuidadosamente y autorizados previamente por el casino en cuestión, para dar al lugar un toque de elegancia y simpleza únicas para cada lugar.

Publicidad

En algunas ocasiones los casinos realizan algún tipo de evento, promoción o necesitan publicar información importante. Con el software pueden facilitar esta tarea. Se trata de dos imágenes puestas en la raíz del directorio donde está instalado el programa, en una carpeta llamada “Publicidad”. Las dos imágenes se llaman respectivamente ‘PUBLICIDAD.png’ y ‘PUBLICIDAD_2.png’. Si bien, el casino no desea que salga en pantalla alguna de las dos imágenes, puede poner una imagen invisible con el mismo nombre, y así saldrá en pantalla la imagen invisible dando un efecto de que no sale imagen. Además de lo anterior, también puede salir un panel que muestra los ganadores de la mano del mes anterior. Durante los primeros seis días del mes saldrá el panel anterior, después de esto solamente saldrán las dos imágenes anteriormente descritas. En la siguiente tabla se puede ver el orden en que salen las imágenes y la tabla de ganadores.

Tiempo (minutos)	15	30	45	60	15	...
Sale en pantalla...	PUBLICIDAD_2	PUBLICIDAD	Ganadores Mano Mes	PUBLICIDAD	PUBLICIDAD_2	...

Tabla 1. Orden en el que sale en pantalla la publicidad. Los puntos al final de la tabla en el lado derecho indican que este procedimiento se repite hasta finalizar los primeros seis días del mes.

Después de que se concluyen los seis días en los que se muestra los ganadores de la mano del mes, se intercalan cada 15 minutos la ‘PUBLICIDAD_2’ y la ‘PUBLICIDAD’ y así hasta que se finaliza el mes obteniendo unos nuevos ganadores y repitiendo lo anteriormente escrito.

Características

En esta sección se describirán las principales características del software.

Aparte de la interacción con el usuario, anteriormente descrita, el programa cuenta con ciertas características que lo consolidan como una potente herramienta de contabilidad. A continuación se describen las principales características administrativas-contables del programa. Cuando un usuario con rol de administrador ingresa en el sistema saldrá el setup del programa (no es la misma interfaz de los empleados que registran manos). En el setup se encuentran los siguientes módulos:

- Configuración del juego.
- Usuarios
- Premios
- Reportes

Configuración del juego

En la interfaz de este módulo se puede configurar todo lo relacionado con los odómetros, los porcentajes progresivos, el valor de la casa, el valor oculto, el valor del crédito etcétera.

En la casilla valor crédito se especifica cuánto desea el casino que cueste cada ficha que ingresa al sistema. El intervalo de este es de 1 a 10.

Después de configurar el valor del crédito, se puede configurar el porcentaje del progresivo (este valor se reparte entre el Jackpot mayor y el valor de la mano del mes).

El porcentaje de la casa, el cual es el dinero que le corresponde al casino por cada ficha ingresada al sistema.

El porcentaje oculto que va cubriendo el valor del Jackpot inicial. Por ejemplo, si el Jackpot inicial es de \$1000, el porcentaje oculto es de 5% y el valor del crédito es de \$10; cada ficha que

ingresa al sistema aportará \$0.5 a la recuperación de ese Jackpot inicial, y por lo tanto se necesitarán 2000 fichas para la recuperación de este Jackpot inicial.

Después se encuentra el valor inicial del pozo. Es el valor con el que arranca el Jackpot mayor. Más abajo se puede configurar la hora en que se cierra la mano del día y se paga el premio al respectivo ganador; es decir, si la hora se configura a las 00:30 significará que a esa hora comienza la recopilación de manos y la mejor se ubicará el panel descrito en la primera parte de este documento. Cuando sean las 00:30 del siguiente día se borra el panel y se entrega el premio al ganador. Acto seguido se vuelve iniciar la recopilación de manos hasta obtener otro ganador de la mano del día y así sucesivamente.

Después de configurar la hora final de la mano del día, se configura como se reparte el porcentaje del progresivo entre el Jackpot mayor y el valor de la mano del mes.

Finalmente, se puede configurar el valor inicial pozo progresivo de la mano del mes y el premio fijo que se entregará al ganador de la mano del día.

Usuarios

En este módulo se pueden administrar los usuarios-empleados que pueden pagar premios, o que pueden cambiar la configuración de administración.

Se encontrarán tres opciones: nuevo usuario, cambiar contraseña, borrar usuario. Los niveles de usuarios son administrador, gerente, jefe de mesas, supervisor y técnico. Los primeros dos roles pueden modificar la configuración del sistema y los demás roles pueden registrar manos. Además de esto los primeros par de roles pueden pagar los premios especiales (porque cuando una mano cumple con los requisitos de los premios especiales, hay otro loggeo para pagar el premio final). Se puede deducir para qué sirve el módulo cambiar contraseña y borrar usuario, por lo tanto se omitirán.

Premios

En este módulo se puede editar el nombre del premio y el valor a entregar. También, si se desea, se puede cambiar el premio de porcentaje a valor fijo y de manera contraria. Valor fijo es el valor final del premio. No depende nada, es el número que está especificado en el premio. Porcentaje es referenciado al odómetro principal. Depende del valor del Jackpot.

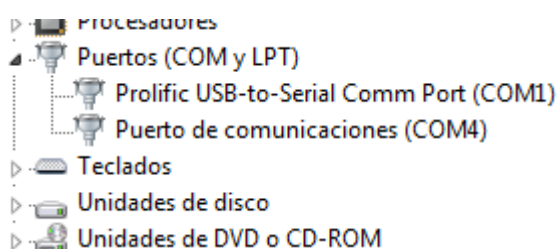
Reportes

En este módulo se puede generar una serie de datos de interés desde una fecha especificada, hasta una fecha específica. Estos reportes también pueden ser impresos desde el software o se pueden exportar en archivos pdf, Word y Excel. Después de configurar las fechas desde y hasta, se pueden generar dos tipos de reportes: Ingresos-fichas y Pagos.

En los reportes tipo ingresos-fichas se pueden ver la cantidad de fichas por mesa y los ingresos de la casa por mesa. En los reportes tipo pagos, se determinan los premios pagados en la fecha y el valor determinado.

Hardware

El hardware de la mesa se compone de una red de tarjetas que están conectadas al computador donde está instalado el software a través de un puerto serial. En específico el hardware y el



software se comunican a través del puerto serial COM1.

Para poder realizar la comunicación este puerto debe estar disponible y el driver de la tarjeta correctamente instalado.

También es necesario un programa

auxiliar llamado 'MkCom' para poder ingresar los registros de la fichas en las bases de datos. Este programa está diseñado para no tener interfaz gráfica; solamente se encarga de escribir en la base de datos un registro cuando el puerto serial ejecute un evento. En cada mesa hay un aceptador, por el cual se ingresan las fichas de los apostadores. El driver de las tarjetas se identifica en el administrador de dispositivos como 'Prolific USB-to-Serial Comm Port'.

Software

Los requerimientos del programa se encuentran descritos a continuación:

Windows 7 Enterprise [64 bits][SP1][Español]
Microsoft .NET Framework 4.5
Microsoft Office Professional 2010 [Español]
PL-2303 USB -to-Serial [Prolific Technology INC] [1.00.0000]
Microsoft SQL Server 2008 R2 (64 bits)
Microsoft SQL Server Management Studio [v10.50.2500.0]
Microsoft System CLR Types para SQL Server 2012
Microsoft System CLR Types para SQL Server 2012 (64 bits)
Microsoft Report Viewer 2012 RunTime [v11.1.3452.0]

Tabla dos. Programas necesarios para el correcto funcionamiento del software.

Nota: también puede funcionar con Windows 7 Professional y con Windows 7 ultimate.